

# Wandelspeurtocht Reeuwijkse Hout



- Startpunt: parkeerplaats Reeuwijksehoutwal, naast restaurant Mercatu
- Lengte: ongeveer 4 km
- Duur: 2 tot 2,5 uur
- Nodig: laarzen (alleen in een langere droge tijd niet), pen of potlood

## Reeuwijkse Hout – Even terug in de tijd

Van oorsprong is de Reeuwijkse Hout een veenweidelandschap. De Reeuwijkse Plassen midden in het Groene Hart bestaan uit dertien plassen. Twaalf daarvan zijn ontstaan door turfwinning. De plas Broekvelden/Vettenbroek is door zandwinning voor de A12 én voor de aanleg van de Goudse wijk Bloemendaal zo diep geworden. Broekvelden/Vettenbroek staat ook bekend als Surfplas.



De Reeuwijkse Plassen ontstonden in de 18<sup>de</sup> en 19<sup>de</sup> eeuw. Begonnen werd met het afgraven van de bovenste laag veen. Deze werd gedroogd en de turf die hierdoor ontstond was brandstof voor het verwarmen van huizen en industrie. Door het steeds dieper afgraven, kwamen de werkers beneden het grondwaterpeil. Het water werd troebel door al dat bagger dat niet meer naar de bodem kon zakken. Met een baggerbeugel – een

stok van 5 meter met een ijzeren beugel en een net – werd al het bagger uit het water gehaald en ontstond schoon water (zie foto).

Eind negentiende eeuw wilde men de plassen gaan dichten; droogleggen. Maar dit plan werd in 1930 van tafel geveegd. De Plassen bleven, maar ze waren wel echt enorm groot (circa 735 hectare, dus ongeveer 1470 voetbalvelden). Daarom werd besloten om de plas te verdelen in plassen door smalle, kleine weggetjes en kades aan te leggen. Deze werden beplant met elzen, wilgen, populieren, essen en berken.

De achterste plassen zijn veel stiller. Daar komen verschillende vogelsoorten voor die in de rietkragen, de struiken op de eilandjes en aan de oever broeden. Ook rond de plassen zijn waardevolle graslanden voor weidevogels. De plas Broekvelden/Vettenbroek wordt door grote aantallen watervogels gebruikt als rust- en voedselgebied.



In de jaren 70 is het bosgebied Reeuwijkse Hout (130 hectare – 260 voetbalvelden) gevormd. Daarvóór waren er in het gebied amper struiken en bos te vinden. In de regio zijn toen langgerekte percelen met sloten in lijnen aangelegd, ook wel slagenlandschap genoemd. Op de lijnen kwam beplanting. Op deze manier werd de bosstrook langs de A12 via een halfopen gedeelte met afwisselend bosjes en grasland met het open veenweidegebied verbonden. Resultaat zijn prachtige vergezichten, beschermde natuur, wandel- en fietspaden, dagrecreatie en watersport.

## Op wandelspeurtocht

Vandaag ga jij een wandeling maken door het prachtige recreatiegebied Reeuwijkse Hout bij de bekende Reeuwijkse Plassen. Tijdens de wandeling moet je allerlei soorten vragen beantwoorden, waarmee je aan het eind een puzzelwoord kunt maken.

De speurtocht is in drie delen opgebouwd. In het begin ga je op zoek naar foto's. Gedurende de route beantwoord je allerlei vragen, we hebben makkelijke en wat moeilijkere vragen. Aan het einde zijn er nog een paar speurzoekvragen.

Symbolen geven de soort vraag aan:

∞ zijn fotozoekvragen

📍♥ zijn makkelijke vragen

📍\* zijn moeilijke vragen

📍 zijn speurzoekvragen

Verder zie je soms het symbool 🏠 staan. Dan lees je achtergrondinfo bij een vraag.



## De route

Parkeren kan op één van de parkeerplaatsen in het gebied, aan de Reeuwijksehoutwal. Loop naar restaurant Mercatu.

Je loopt langs de receptie en de Recra van Landal De Reeuwijkse Plassen. Op de T-splitsing zie je rechts zwarte wegwijzers.

Ga richting 'Westplein'.

Je loopt langs de slagbomen van het park.

### ∞ Fotozoekvraag 1

Vanaf dit punt kom je komende minuten tegen wat je op de foto's hieronder ziet. Wat is de volgorde? Zet de juiste volgorde op het Antwoordenblad. (foto 1 is per seizoen beter of minder goed te zien, dus die is goed zoeken)



Je gaat de brug over. Direct daarna zie je een bordje met knooppunt 21, ga hier rechts het fietspad op, voor de eerste bungalow langs.

Volg dit fietspad, kijk zeker om je heen, want het pad heeft mooie doorkijkjes, en zoek de foto's.

Je komt bij een T-splitsing. Hier zie je een hek met rood en witte vlakken (einde Fotozoekvraag 1).

◆1. ♥Hoeveel rode stukjes hek tel je?

Ga richting 'Sluipwijk'.

Het fietspad buigt af naar rechts. Aan het einde van het fietspad, na een brug, sta je bij een T-splitsing.

◆2. ♥Wat voor (groot) nummer staat er op het witte huis dat je direct ziet?

Steek over, kijk goed uit, en ga linksaf over de stoep. Blijf rechtdoor lopen, houd de 'Oudeweg' aan.

◆3. ♥Hoe heet het zwembad dat je rechts van je ziet?

Steek over, kijk weer goed uit.

### ∞ Fotozoekvraag 2

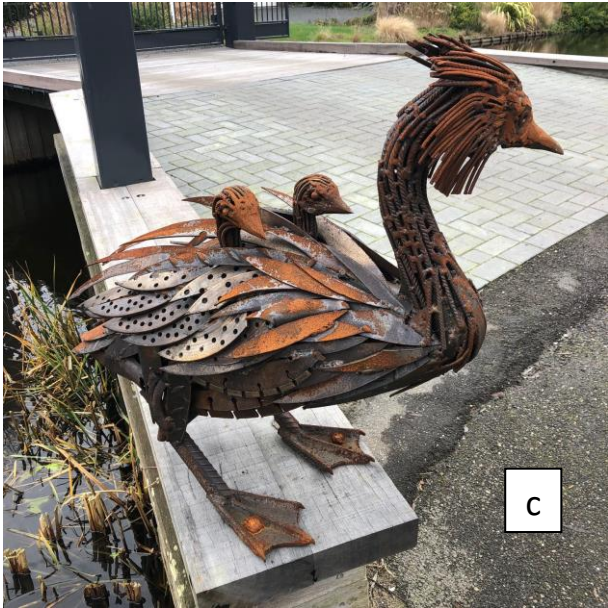
Let nu weer goed op. Gezien vanaf dit punt kom je komende minuten tegen wat je op de volgende 6 foto's ziet. Wat is de volgorde? Zet de juiste volgorde op het Antwoordenblad.

Zoekende naar de foto's loop je vanzelf een stiltegebied in. Vriendelijk verzoek om in dit gebied niet te gillen en te schreeuwen.

Het zoekgebied houdt op bij Vraag 5!







c



d



e



f

Je moet nu een stukje over een weg waar ook auto's rijden, houd jonge kinderen even aan de hand.

Blijf op de Oudeweg wandelen. Je loopt Reeuwijk-Brug uit.

Op een gegeven moment zie je rechts een hek met daarachter een natuurgebied.

◆4. \*Wat is de naam van de vierde beschermde diersoort dat op het bord staat, die leeft in 'Natuurperceel Oudeweg'?

⊞ Het natuurperceel is in 2012 geopend. Het zorgt voor een ecologische verbinding van de plas Ravensberg, via de Steupel naar de Reeuwijkse Hout. Verschillende (beschermde) diersoorten profiteren van dit natuurperceel.

Ga verder rechtdoor. Aan beide kanten kijk je al snel uit over de Reeuwijkse Plassen. Blijf het pad volgen. Zie je in de verte het bruggetje al? Loop door tot je er bent en ga de brug over.

Ga naar links. Het is nu een flink stuk wandelen. Maar kijk heerlijk om je heen. Naar het water en het vele riet en groen. Herken je de vogels die in het water zwemmen en in de lucht vliegen?

Nadat het pad begint te slingeren, beantwoord je vraag 5:

◆5. \*Op welke dijk loop je nu?

En let weer goed op. Je ziet een paaltje met een rood pijltje en het nummer 12. Ga de richting die het pijltje wijst.

*Wil je eerst wat drinken of eten, rechtdoor loop je naar het Restaurant Paviljoen Reeuwijkse Hout.*

Wij gaan natuurlijk verder met de route. Je gaat nu de **Avonturenroute** op. Het eerste wat je tegenkomt, is een doolhof. Natuurlijk probeer je deze even uit. Vind je de uitgang snel?



Blijf het pad volgen.

◆6. \*Wat is dit voor doorgang (op de foto) dat je onder de brug ziet?



Het pad buigt af naar links. Je gaat rechts het graspad op.  
**!!!Als het nat weer is (geweest), heb je vanaf dit punt absoluut laarzen nodig!!!**

Je komt bij het slingertouw. Slinger gerust even zoals een aap dat ook doet.



Volg het pad dat naar rechts afbuigt, langs de tipi.

◆7. ♥Van welke vaste stammen is deze tipi gebouwd?

◆8. \*Waaruit bestaat de grond hier?

Je stapt dapper door, volg het graspad langs de struiken en bomen.

◆9. \*Van een bepaalde vrucht zie je hier heel veel struiken. Welke vrucht, donkerpaars van kleur als hij rijp is, is dit?

Je loopt nog steeds over het graspad. Bij Spel 10 kun je over de stappalen lopen. Glijd niet uit als je laarzen erg nat en modderig zijn. Eventueel houdt iemand je hand even vast.

Je ziet nu rechts een brug. Deze brengt je in het vakantiepark van Landal. Ga het park in.

Loop rechtdoor tot je bij een houten huisje komt.

◆10. ♥Wie zit daar op dat bankje voor zijn huisje?

Ga direct na het huisje, rechts. Even zin om wat te spelen, neem dan het eerste pad, vlak voor het insectenhotel, naar links. Daar vind je een leuke speeltuin.



Weer terug op de weg loop je naar het insectenhotel.

◆11. \*Wat is een Inachis io?

☞ *Met een insectenhotel kun je de natuur een groot plezier doen. Je geeft er nuttige insecten onderdak mee en zorgt ervoor dat ze zich op een natuurlijke manier kunnen voortplanten.*

Je gaat de brug weer over, langs de slagbomen, het bungalowpark af. Ga rechts, loop langs de receptie en restaurant Mercatu.

Je ziet recht voor je – je loopt inmiddels op het parkeerterrein van Mercatu – een paadje. Aan het begin zie je, links van het pad, een informatiebord van de *Avonturenroute*. Dit pad ga je in. Trek je laarzen weer aan als het nat is!!!

Je maakt een bocht naar rechts en volgt het zandpad met een bocht naar links. Hier zie je de Balkenbrug; deze kun je natuurlijk even uitproberen.



◆12. ♥Wat je hier in het water ziet staan, is familie van de grassen. Wat is de naam van deze stengels?

Links zie je in het water een vlot liggen. Als het vlot aan deze kant van het water ligt, kun je heen en weer varen. Even teruglopen en het vlot vanaf de andere zijde nemen, kan natuurlijk ook.

Vervolg de *Avonturenroute*, je komt bij het Blotevoetenpad.

◆13. \*Vier van de zes vakken zijn gevuld met een soort mineraal. Wat is de naam van dit mineraal?

⊠ *Mineralen zijn natuurlijke gesteenten. Bekende mineralen zijn erts, edelstenen en robijnen.*

Je loopt verder, weer een bocht om en ziet het Belevingspad.

◆14. \*Wat voor bomen (die met die witte bast) zie je langs dit Belevingspad staan?



⊠ *De Betula (wetenschappelijke naam voor deze boom) is een geslacht van loofbomen. Betula's komen over het hele noordelijk halfrond voor en kunnen tegen winterkou. De Betula, die van nature in Nederland en België voorkomt, heeft vaak een witte stam. De boom is niet zo kieskeurig, hij groeit in alle soorten grond, zoals veen en klei. De bodem moet wel nat zijn.*

Je verlaat het Belevingspad en loopt richting de plassen. Zie je de openbare boothelling rechts? Dit is tevens het startpunt van de Oude Dorpen kanoroute. Dit is een combinatie van de Boerderijenroute en de Landschapsroute.

Loop richting de plassen. Je ziet een gebouw. Dit is van de surfclub.

◆15. \*Wat is de naam van de club die in dit gebouw zit?

Loop nu verder en houd bij de splitsing links aan tot je bij het speeltoestel komt dat je hiernaast op de foto ziet.

Heb je even lekker geschommeld? Dan gaan we weer verder.  
Het is nu niet zo ver meer.



Loop richting het water.

Langs de waterrand, vind je de antwoorden op de speurzoekvragen. **Tip:** De informatieborden helpen je een handje.

♦ **Speurzoekvraag 1**

♦ Wanneer is het zwemseizoen van Reeuwijkse Hout?

♦ **Speurzoekvraag 2**

♦ Welke viervoeters zijn niet welkom op het Speelstrand?

We gaan nu nog naar één vraag op zoek. Nou ja, op zoek, we wijzen je de weg. Maar het is wel een bijzonder iets.

Houd het water van de plas aan je linkerhand als je richting het punt loopt waar we al bijna waren. Je loopt langs de eikenboom (hoort bij de *Avonturenroute*).

Vrij snel daarna kun je naar links, een steiger op.

♦ **Speurzoekvraag 3**

Bij deze steiger is het *Onderwaterpark*. Kun je je voorstellen dat hier in de plas een hele bus ligt? Maar ook een scheepswrak en een onderwaterglijbaan. Jammer dat je dit niet kunt zien. Of heb je je zwemspullen bij je? Dan kun je onderwater een kijkje nemen. Je moet wel een zwemdiploma hebben en er moet iemand van 18 jaar of ouder mee het water ingaan.

♦ Welk gevaarlijk dier waakt over dit park?

Goed zeg! Jullie hebben het einde van de speurwandeltocht bereikt. Er wacht nog één ding; het puzzelwoord. Je hebt alle (of de meeste) antwoorden gevonden en kunt gaan puzzelen.

Succes!